

**NBTA
RHYTHMIC TWIRL**

--

PLACE

	Weak 0-10	Low Fair 11	Fair 12	High Fair 13	Low Avg 14	Avg 15	Good 16	Very good 17	Exc. 18	Sup. 19	Score																																																														
CHOREOGRAPHY (Routine Design) 20	TWIRL COMPOSITION WITH DANCE CORRELATION OF BODY AND BATON MUSICAL INTERPRETATION FLOOR COVERAGE TRANSITIONS																																																																								
TWIRLING CONTENT 20	TWIRL/DANCE COMBINATIONS VARIETY DIFFICULTY DIFFICULTY CREATED THROUGH FOLLOW THROUGH TIMING, CONTINUITY & INTRICACY TWIRLS APPROPRIATE TO MUSICAL INTERPRETATION TRAVEL SEQUENCES STATIONARY SEQUENCES																																																																								
TWIRLING TECHNIQUE 20	BATON SPEED AND CONTROL GENERAL HANDLING SMOOTHNESS (FLOW OF BATON) BATON PATTERN RELEASES RECEPTIONS VERTICAL HORIZONTAL																																																																								
DANCE TECHNIQUE 20	BODY LINES POSTURE LEG LINES FOOTWORK BODY CONTROL AND BALANCE USE OF ARM AND HANDS TIMING/COORDINATION WITH MUSIC																																																																								
PRESENTATION 20	PROJECTION: FACIAL EXPRESSIONS MUSIC EYE CONTACT PERFECTION CONFIDENCE MUSICAL INTERPRETATION ATTIRE AND GROOMING ATTITUDE																																																																								
PENALTIES TIME	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 10%; text-align: center;">0.5</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">1.0</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">1.5</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">2.0</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">2.5</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">3.0</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">3.5</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">4.0</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">4.5</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">5.0</td> <td style="width: 10%;"></td> </tr> <tr> <td>Drops, 2 Hand Catch</td> <td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td> Fall</td> <td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Break</td> <td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Off Pattern</td> <td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> <td><input type="text"/></td> </tr> </table>											0.5	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0		Drops, 2 Hand Catch	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Fall	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Break	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Off Pattern	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SCORE		
	0.5	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0																																																															
Drops, 2 Hand Catch	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																																														
Fall	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																																														
Break	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																																														
Off Pattern	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																																														
											LESS PENALTIES																																																														
											TOTAL SCORE																																																														

1:30-2:00

UNDERTIME (.1 per sec)

OVERTIME (.1 per sec)

Total Penalties

see back of sheet
for personal comments

Clerk's Initials

Judge's Signature